

# Sujet de TER

## Etude et développement d'un jeu collaboratif 3D

### Objectif :

L'objectif de ce stage de TER est de développer une application ludique dans laquelle deux utilisateurs doivent se lancer un objet virtuel. Les deux utilisateurs évoluent dans un environnement 3D et exploitent des interfaces haptiques 3D pour manipuler les objets et percevoir physiquement les interactions.

Le travail se terminera par une petite étude expérimentale visant l'évaluation de ce type d'environnement collaboratif pour le jeu.



**Connaissances pré-requises:** C++, OpenGL/Direct3D

**Lieu du stage :** LIMSI-CNRS

### Référence:

Sallnäs, E.-L., & Zhai, S. (2003). Collaboration meets Fitts' law: Passing Virtual Objects with and without Haptic Force Feedback. *Proceedings of INTERACT'03* (pp. 97–104). Amsterdam: IOS Press.

### Contacts:

Adrien Girard [agirard@limsi.fr](mailto:agirard@limsi.fr)

Mehdi Ammi [ammi@limsi.fr](mailto:ammi@limsi.fr)