



## Sujet de TER

### Développement d'un jeu de course de voitures avec stimulation tactile

**Objectif :** L'objectif de ce stage de TER est de développer un simulateur de course de voitures 3D. Le simulateur pourrait intégrer un moteur physique, type Bullet, afin de gérer le comportement physique du véhicule. Une fois réalisé, un retour tactile sera intégré au stimulateur afin d'améliorer la perception de vitesse. Le travail se terminera par une petite étude expérimentale visant l'évaluation du retour tactile.



**Connaissances pré-requises:** C/C++, OpenGL/Direct3D, Bullet (optionnel).

**Lieu du stage :** LIMSI-CNRS (Bat.508)

**Contacts:**

Yacine Tsamlal : [yacine.tsamlal@limsi.fr](mailto:yacine.tsamlal@limsi.fr)

Mehdi Ammi: [mehdi.ammi@limsi.fr](mailto:mehdi.ammi@limsi.fr)